



UNIVERSITAS PAKUAN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
PROGRAM STUDI: BISNIS DIGITAL

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

MATA KULIAH (MK)	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER	NO&TGL DOK
Introduction to Technology Based Business	BDI6107		2	1 (SATU)	
OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK		Ketua Prodi	
				Dion Achmad Armadi, S.E., M.Si	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK				
	CPL 2	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme, menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa dengan berdasarkan konstitusi serta menunjukkan sikap bertanggung jawab, jujur dan profesional atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri, kejuangan, dan kewirausahaan (S4, S5, S6, S7, S8, S9, S10, S11)			
	CPL 3	Memiliki pengetahuan tentang beragam bentuk information and communication technology (ICT), komputer, dasar pemograman, kecerdasan buatan, keamanan siber, Internet of Things (IoT), sistem informasi, dan jaringan komputer. (P1)			
CPL 8	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi dan mengkaji implikasinya terhadap solusi atau gagasan baru yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya dan pembelajarannya serta menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas (KU1, KU3, KU4, KU10)				

	CPL 14	Mampu mengkombinasikan dan mengkreasikan keahlian diri sebagai pemimpin bisnis yang mampu beradaptasi, berkolaborasi, bernegosiasi, bertransformasi, dengan cara kerja baru yang fleksibel sesuai dengan perkembangan teknologi dan revolusi digital. (KK4)				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)					
	CPMK 1	Mahasiswa dapat menjelaskan sejarah komputer dan <i>information and communication technology</i> (ICT) berdasarkan perkembangan teknologi yang ada.				
	CPMK 2	Mahasiswa dapat mengonsepan dasar pemograman dan Internet of Things (IoT) dengan pemikiran yang logis sesuai dengan bidang bisnis yang akan dikembangkan.				
	CPMK 3	Mahasiswa dapat membandingkan Sistem Informasi dan jaringan computer yang bertransform dengan perkembangan teknologi				
	CPMK 4	Mahasiswa dapat mengevaluasi ide dalam sebuah Peta Konsep (<i>Mind Map</i>) terkait penegembangan Teknologi IT pada bidang Bisnis secara sistematis dan inovatif.				
	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CMPK)					
	Sub-CPMK 1	Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai sejarah perkembangan komputer dan dasar-dasar terknologi melalui kegiatan diskusi secara terarah.				
	Sub-CPMK 2	Mahasiswa dapat menggunakan data-data yang disajikan dalam big data melalui kegiatan praktik secara mandiri dan bertanggung jawab.				
	Sub-CPMK 3	Mahasiswa dapat mengorganisasikan beberapa perangkat lunak dan manajemen data melalui kegiatan praktik secara mandiri dan bertanggung jawab.				
	Sub-CPMK 4	Mahasiswa dapat meperbandingkan antara internet dan intranet, serta hadirnya teknologi wireless melalui kegiatan praktik secara mandiri dan bertanggung jawab.				
	Sub-CPMK 5	Mahasiswa dapat mengecek berbagai jenis ancaman keamanan informasi melalui kegiatan diskusi secara mandiri dan bertanggung jawab.				
	Korelasi CPL terhadap CPMK					
		CPMK 1	CPMK 2	CPMK 3	Dst...	
	CPL 2					
	CPL 3					
	CPL 8					
	CPL 14					
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini membahas tentang komputer dan pemanfaatan teknologi untuk menciptakan nilai tambah dan solusi bagi masyarakat. Mata kuliah ini juga membahas tentang proses identifikasi, evaluasi, dan pengembangan peluang usaha					

	berbasis teknologi sesuai dengan berbagai bidang keahlian. Mata kuliah ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan teknis mereka dalam konteks bisnis, serta mengembangkan sikap dan jiwa kewirausahaan yang inovatif, kreatif, dan berorientasi pada solusi.
Bahan Kajian/ Materi Pembelajaran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction to Technology Based Business 2. Sejarah Perkembangan Komputer 3. Big Data 4. Perangkat Lunak 5. Manajemen Data 6. Internet dan Intranet 7. Teknologi Wireless 8. Jenis-jenis Ancaman Keamanan Informasi
Pustaka	Utama: <ul style="list-style-type: none"> ● Yulindawati, Rachman, A., et.al. <i>Pengantar Ilmu Komputer</i>. Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia, 2023 ● Aziz, F. <i>Dasar-dasar Komputer</i>. Pekalongan: Penerbit NEM, 2020 ● Suparman, A., Setyawan, A.E., et.al. <i>Pengenalan Dasar Komputer</i>. Batam: CV.Rey Media Grafika, 2022
	Pendukung: <ul style="list-style-type: none"> ● Adiningsih, S., Lokollo, E.M., et.al. <i>Transformasi Ekonomi Berbasis Digital di Indonesia</i>. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2019 ● Halimah, N.S. <i>Teknik Dasar Komputer</i>. Bandung: CV.Rasi Terbit, 2014 ● Firdaus, R., Margiutomo, S.A.S., et.al. <i>Tren Bisnis Digital (Optimasi & Optimalisasi Usaha Berbasis Digitalisasi)</i>. Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia, 2023
Dosen Pengampu	Arie Qurania, S.Kom., M.Kom Dinar Munggaran Akhmad, M.Kom Gustian Rama Putra, S.Kom., MMSI
Mata Kuliah Syarat	-

Mingg u ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub- CPMK)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penila ian %
		Indikator	Kriteria& bentuk	Luring	Daring		
1 - 2	Mahasiswa dapat	Ketepatan menjelaskan	Kriteria;	Kuliah dan	lms.unpak.ac.id	Introduction	

	menjelaskan mengenai sejarah perkembangan komputer dan dasar-dasar teknologi melalui kegiatan diskusi secara terarah. (Sub-CPMK 1)	Introduction to Technology Based Business	Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi	Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan		to Technology Based Business Pengelompokan teknologi informasi Jenis piranti masukan	
3 - 4	Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai sejarah perkembangan komputer dan dasar-dasar teknologi melalui kegiatan diskusi secara terarah. (Sub-CPMK 1)	Ketepatan menjelaskan Sejarah Perkembangan Komputer	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi	Kuliah dan Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 2; Study kasus	lms.unpak.ac.id	Sejarah Perkembangan Komputer Generasi Komputer	
5	Mahasiswa dapat menggunakan data-data yang disajikan dalam big data melalui kegiatan praktik secara mandiri dan bertanggung jawab (Sub-CPMK 2)	Ketepatan menjelaskan big data	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi	Kuliah dan Diskusi TM: 1x(2x50) Tugas 3; Menyusun ringkasan	lms.unpak.ac.id	Big Data Pemahaman awal Data Mining Cloud Computing	
6 - 7	Mahasiswa dapat mengorganisasikan beberapa perangkat lunak dan manajemen data melalui kegiatan praktik mandiri dan bertanggung jawab. (Sub-CPMK 3)	Ketepatan menjelaskan perangkat lunak Ketepatan menjelaskan manajemen data	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi	Kuliah dan Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 4; Study kasus	lms.unpak.ac.id	Perangkat lunak Pemahaman awal Pengorganisasian Perangkat Lunak Sistem Manajemen data - Hirarki Data - Database	
8	Ujian Tengah Semester						
9 - 10	Mahasiswa dapat	Ketepatan menjelaskan	Kriteria;	Kuliah dan	lms.unpak.ac.id	Jaringan	

	<p>memperbandingkan antara internet dan intranet, serta hadirnya teknologi wireless melalui kegiatan praktik mandiri dan bertanggung jawab. (Sub-CPMK 4)</p>	<p>internet Ketepatan menjelaskan intranet</p>	<p>Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi</p>	<p>Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 5; Menyusun ringkasan</p>		<p>Internet Sejarah Internet Cara Mengkakses Protokol dalam Internet Mobile Layanan dalam Internet</p>	
11 - 12	<p>Mahasiswa dapat memperbandingkan antara internet dan intranet, serta hadirnya teknologi wireless melalui kegiatan praktik mandiri dan bertanggung jawab. (Sub-CPMK 4)</p>	<p>Ketepatan menjelaskan Wireless</p>	<p>Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi</p>	<p>Kuliah dan Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 6: Study kasus</p>	<p>lms.unpak.ac.id</p>	<p>Wireless/Nirkabel WPAN Contoh penggunaan WPAN Manfaat teknologi Wireless</p>	
13 - 15	<p>Mahasiswa dapat mengecek berbagai jenis ancaman keamanan informasi melalui kegiatan diskusi secara mandiri dan bertanggung jawab, (Sub-CPMK 5)</p>	<p>Ketepatan menjelaskan keamanan informasi</p>	<p>Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan makalah & presentasi</p>	<p>Kuliah dan Diskusi TM: 3x(2x50) Tugas 7; Menyusun ringkasan</p>	<p>lms.unpak.ac.id</p>	<p>Ancaman Keamanan Informasi Malware Peretasan Penghapusan Data Kebocoran Data Phising</p>	
16	Ujian Akhir Semester						

Rencana, Distribusi, dan Persentase Penilaian MK*

Sub-CPMK	Tes Tulis	Tes Lisan	Presentasi	Keaktifan	Sikap	UTS	UAS	Persentase Penilaian
Sub-CPMK 1								
Sub-CPMK 2								
Sub-CPMK 3								
Sub-CPMK 4								
Sub-CPMK 5								
Persentase Penilaian								

Bogor, 2023
Dosen Pengampu,

.....

Keterangan *): Bentuk dan jenis penilaian dapat disesuaikan dengan karakteristik mata kuliah