



UNIVERSITAS PAKUAN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
PROGRAM STUDI: BISNIS DIGITAL

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

MATA KULIAH (MK)	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER	NO&TGL DOK
<i>Informations System Development</i>	BDI6114	MKU	3	2	
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua Prodi
	Tim Dosen				Dion Achmad Armadi, S.E., M.Si
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK				
	CPL 2	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme, menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa dengan berdasarkan konstitusi serta menunjukkan sikap bertanggung jawab, jujur dan profesional atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri, kejujuran, dan kewirausahaan (S4, S5, S6, S7, S8, S9, S10, S11)			
	CPL 3	Memiliki pengetahuan tentang beragam bentuk information and communication technology (ICT), komputer, dasar pemrograman, kecerdasan buatan, keamanan siber, Internet of Things (IoT), sistem informasi, dan jaringan komputer. (P1)			
	CPL 10	Mampu melakukan proses evaluasi diri, mengelola pembelajaran secara mandiri dan mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi (KU9, KU11)			
	CPL 14	Mampu mengkombinasikan dan mengkreasikan keahlian diri sebagai pemimpin bisnis yang mampu beradaptasi, berkolaborasi, bernegosiasi, bertransformasi, dengan cara kerja baru yang fleksibel sesuai dengan perkembangan teknologi dan revolusi digital. (KK4)			
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)					

	CPMK 1	Mampu mampu menjelaskan Konsep Dasar Sistem Informasi dan Siklus Hidup Pengembangan Sistem				
	CPMK 2	Mampu mampu menjelaskan Sistem Informasi				
	CPMK 3	Mahasiswa mampu menjelaskan System Design, Database Design, dan Input-Output Design				
	CPMK 4	Mahasiswa mampu memberikan contoh System Design, Database Design, dan Input-Output Design				
	CPMK 5	Mahasiswa mampu menentukan Rekomendasi Hasil Information System Audit				
	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CMPK)					
	Sub-CPMK 1	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep sistem informasi, sistem informasi, dan organisasi sistem informasi				
	Sub-CPMK 2	Mahasiswa dapat menjelaskan alasan-alasan pengembangan sistem dan memahami cara-cara melakukan pengembangan sistem				
	Sub-CPMK 3	Mahasiswa dapat menjelaskan kebijakan yang harus diambil dalam pengembangan sistem serta merencanakan sistem dengan baik dan kemudian menganalisanya				
	Sub-CPMK 4	Mahasiswa dapat menjelaskan teknik Analisa Sistem, yaitu wawancara serta dapat membuat daftar pertanyaan (kuesioner) yang baik, observasi serta dapat melakukan sampling dengan benar, menganalisa biaya yang dikeluarkan serta manfaat yang didapatkan, serta membuat penjadwalan sebuah proyek/pengembangan sistem dengan baik dan benar				
	Sub-CPMK 5	Mahasiswa dapat menjelaskan pengertian, tujuan dan tahapan perancangan sistem serta personil yang terlibat dan tekanan-tekanan dalam merancang sistem, serta menggunakan alat bantu perancangan sistem seperti DFD dan Flowchart				
	Sub-CPMK 6	Mahasiswa dapat mengimplementasikan alat-alat perancangan data seperti ERD, Normalisasi, dan Kamus Data				
	Sub-CPMK 7	Mahasiswa dapat merancang Tampilan Keluaran dan Tampilan Masukan dengan baik				
	Korelasi CPL terhadap CPMK					
		CPMK 1	CPMK 2	CPMK 3	Dst...	
	CPL 2					
	CPL 3					
	CPL 10					
	CPL 14					
Deskripsi Singkat MK	Secara umum mata kuliah Informations System Development ini berisi tentang pengembangan sistem informasi dalam lingkup organisasi, dimulai dengan konsep sistem informasi, organisasi, peran sistem informasi dalam organisasi, jenis-jenis sistem informasi, dan Pembangunan serta pemeliharaan sistem informasi.					

Bahan Kajian/ Materi Pembelajaran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep Dasar Sistem 2. Siklus Hidup Pengembangan Sistem 3. Kebijakan Sistem 4. Perencanaan Sistem 5. Teknik-teknik Analisa, seperti Wawancara, Daftar Pertanyaan, Observasi, Sampling, Biaya-Manfaat, dan Penjadwalan Proyek 6. Menganalisa Sistem 7. <i>System Design</i> 8. <i>Database Design</i> 9. <i>Input-Output Design</i> 10. <i>Information System Audit</i>
Pustaka	<p>Utama:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Jogiyanto Hartono. <i>Analisis Dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis</i>. Penerbit: ANDI, 2017. ● Indra Kharisma Raharjana. <i>Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile</i>. Sleman: Deepublish Publisher, 2017. ● Tata Sutabri. <i>Analisa Sistem Informasi</i>. Yogyakarta: ANDI, 2012. ● Hanif Al Fatta. <i>Analisis & Perancangan Sistem Informasi</i>. Yogyakarta: ANDI, 2007. ● Whitten, Jeffry L., Bentley, Lonnie D., Ho, Thomas IM. <i>System Analysis Dan Design Methods</i>. St. Louis: Time Mirror/Mosby College Publishing, 2007. <p>Pendukung:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Kenneth E. Kendall & Julie E. Kendall. <i>Analisis Dan Perancangan Sistem</i>. Edisi ke 5 Jilid II, PT. Indeks Kelompok Gramedia, Jakarta, 2006. ● Fitz Gerald, Jerry, F.Fitz Gerald, Ardra D. Stalling Jr. <i>Fundamentals of System Analysis</i>. New York: John Wiley & Sons, 2nd edition, 1981.
Dosen Pengampu	Lita Karlitasari, S.Kom., M.MSI dan Ery Eryanto, S.Kom., M.MSI
Mata Kuliah Syarat	-

Mg Ke-	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan (Sub CPMK)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa; [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria Bentuk	Luring	Daring		

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep sistem informasi, sistem informasi, dan organisasi sistem informasi (Sub-CPMK-1)	- Ketepatan menjelaskan konsep sistem informasi, sistem informasi dan organisasi sistem informasi	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 1x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak. ac.id	Pengertian, Fungsi & Ciri-ciri Sistem Struktur Sistem Jenis-jenis Sistem	10
2-3	Mahasiswa dapat menjelaskan alasan-alasan pengembangan sistem dan memahami cara-cara melakukan pengembangan sistem (Sub-CPMK-2)	- Ketepatan menjelaskan alasan-alasan pengembangan sistem dan memahami cara-cara melakukan pengembangan sistem	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak. ac.id	Pengertian & Fungsi Siklus Hidup Pengembangan Sistem Tahapan Siklus Hidup Pengembangan Sistem Metode & Model Pengembangan Sistem	10
4-5	Mahasiswa dapat menjelaskan kebijakan yang harus diambil dalam pengembangan sistem serta merencanakan sistem dengan baik dan kemudian menganalisisnya (Sub-CPMK-3)	- Ketepatan menjelaskan kebijakan dalam pengembangan sistem dan perencanaan sistem	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak. ac.id	Pengertian, Fungsi & Ciri-ciri Kebijakan Sistem Struktur Kebijakan Sistem Jenis-jenis Kebijakan Sistem Pengertian & Fungsi Perencanaan Sistem Proses Perencanaan Sistem Metodologi Perencanaan Sistem	20

6-7	Mahasiswa dapat menjelaskan teknik Analisa Sistem, yaitu wawancara serta dapat membuat daftar pertanyaan (kuesioner) yang baik, observasi serta dapat melakukan sampling dengan benar, menganalisa biaya yang dikeluarkan serta manfaat yang didapatkan, serta membuat penjadwalan sebuah proyek / pengembangan sistem dengan baik dan benar (Sub-CPMK-4)	- Ketepatan menjelaskan teknik analisa sistem	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 2x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak.ac.id	Pengertian & Fungsi Wawancara Struktur Pertanyaan dalam Wawancara Cara Membuat Daftar Pertanyaan Teknik Observasi Teknik Sampling Teknik Analisis Biaya Manfaat Teknik Penjadwalan Proyek	20
8	Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengah Semester						
9-11	Mahasiswa dapat menjelaskan pengertian, tujuan dan tahapan perancangan sistem serta personil yang terlibat dan tekanan-tekanan dalam merancang sistem, serta menggunakan alat bantu perancangan perancangan sistem seperti DFD dan Flowchart (Sub-CPMK-5)	- Ketepatan menjelaskan perancangan sistem	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 3x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak.ac.id	Pengertian, tujuan dan tahapan perancangan sistem Personil yang terlibat Tekanan-tekanan dalam merancang sistem Alat bantu perancangan sistem	20
12-14	Mahasiswa dapat mengimplemantasikan alat-alat perancangan data seperti ERD, Normalisasi, dan Kamus Data (Sub-CPMK-6)	- Ketepatan mengimplemantasikan alat perancangan data	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 3x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak.ac.id	Pengertian ERD Pembuatan ERD Pengertian Normalisasi Proses	10

						Normalisasi Pengertian Kamus Data Pembuatan Kamus Data	
15	Mahasiswa dapat merancang Tampilan Keluaran dan Tampilan Masukan dengan baik (Sub-CPMK-7)	- Ketepatan merancang tampilan keluaran dan masukan	Kriteria; Ketepatan & penguasaan Bentuk non tes; Pembuatan Project	Kuliah dan Diskusi TM: 1x(2x50) Tugas 1; Menyusun ringkasan	lms.unpak.ac.id	Tujuan Desain Input Output Metode Input Data Desain Output Proses Audit Sistem Informasi Deteksi Resiko	10
16	Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester						

Rencana, Distribusi, dan Persentase Penilaian MK*

Sub-CPMK	Tes Tulis	Tes Lisan	Presentasi	Keaktifan	Sikap	ETS	EAS	Persentase Penilaian
Sub-CPMK 1								
Sub-CPMK 2								
Sub-CPMK 3								
Sub-CPMK 4								
Sub-CPMK 5								
Sub-CPMK 6								
Sub-CPMK 7								
Persentase Penilaian								

Bogor, 2024

Dosen Pengampu,

.....

Keterangan *): Bentuk dan jenis penilaian dapat disesuaikan dengan karakteristik mata kuliah