

FORMAT LEMBAR KERJA MAHASISWA BERBASIS PROYEK

(PjBL)

MENGUMPULKAN SIMBOL

CPMK

Mampu melakukan komunikasi dengan menggunakan pendekatan komunikasi yang efektif (CPL4)

Permasalahan

Kebutuhan pengetahuan mengenai simbol simbol yang ada di masyarakat khususnya di Indonesia, hal ini agar tidak terjadi kesalahan saat membuat karya desain komunikasi visual.

Judul Proyek

Pengumpulan dan pengelompokan simbol budaya, religi, kelas sosial di masyarakat Indonesia

Rancangan Proyek

Mengumpulkan, mengelompokkan dan menganalisis arti simbol budaya, religi, kelas sosial di masyarakat Indonesia

Timeline Penyelesaian Proyek

Pengumpulan Tugas disesuaikan kesepakatan di kelas. Jika anda tidak mengumpulkan pada batas waktu tersebut, maka anda akan diberikan nilai nol (0)

Laporan Hasil

Laporan Akhir Sekurang-kurangnya meliputi : Makalah atau laporan berisi simbol-simbol yang telah diberikan arti

FORMAT LEMBAR KERJA MAHASISWA BERBASIS PROYEK

(PjBL)

Pembuatan Tipografi

A. CPMK

Mampu melakukan komunikasi dengan menggunakan pendekatan komunikasi yang efektif (CPL4)

Mahasiswa mampu menerapkan konsep dan membuat kembali Desain Komunikasi Visual (CPMK 6) (CPL 6)

B. Permasalahan

Kebutuhan kemampuan dalam desain grafis termasuk kemampuan menciptakan tipografi

C. Judul Proyek

Perancangan tipografi dengan menggunakan aplikasi calligraphr. Kemudian diubah dan dimasukkan ke dalam program font computer.

D. Rancangan Proyek

Desain

Tipografi huruf dalam bentuk yang lengkap (huruf capital dan A-Z, huruf kecil dari A-Z, angka dari 0-9)

E. Timeline Penyelesaian Proyek

Pengumpulan Tugas sesuai kesepakatan di kelas dengan dosen ; Jika anda tidak mengumpulkan pada batas waktu tersebut, maka anda akan diberikan nilai nol (0)

F. Laporan Hasil

Laporan Akhir Sekurang-kurangnya meliputi :

- a. Tipografi dalam bentuk huruf capital dari A-Z
- b. Tipografi dalam huruf kecil dari huruf A-Z
- c. Bukti video atau screenshot ulisan yang sudah diinstal dan digunakan di Microsoft word.

FORMAT LEMBAR KERJA MAHASISWA BERBASIS PROYEK

(PjBL)

Pembuatan karya desain komunikasi visual yang berbentuk

informatif atau instruktif

A. CPMK

Mampu melakukan komunikasi dengan menggunakan pendekatan komunikasi yang efektif (CPL3, CPL4)

Mahasiswa mampu menerapkan konsep dan membuat kembali Desain Komunikasi Visual (CPMK 3) (CPMK 4)

B. Permasalahan

Kebutuhan kemampuan dalam desain grafis termasuk kemampuan menciptakan karya desain komunikasi visual dengan pesan yang informatif

C. Judul Proyek

Pembuatan karya desain komunikasi visual yang berbentuk karya visual yang menyampaikan pesan informatif berbentuk pembuatan identitas produk atau identitas merek dan pembuatan brosur

D. Rancangan Proyek

Desain

- Karya visual dengan pesan informative atau instruktif
- Memperhatikan unsur-unsur desain dan warna
- Menggunakan software desain (canva, coreldraw, adobe photoshop atau illustrator, dll.

E. Timeline Penyelesaian Proyek

Pengumpulan Tugas sesuai kesepakatan di kelas dengan dosen; Jika anda tidak mengumpulkan pada batas waktu tersebut, maka anda akan diberikan nilai nol (0)

F. Laporan Hasil . Laporan Akhir Sekurang-kurangnya meliputi :

- d. Karya visual dengan pesan informatif
- e. Karya visual memperhatikan nilai nilai grafis
- f. Penjelasan mengenai karya visual
- g. Penjelasan mengenai unsur-unsur visual
- h. Bukti kemampuan menggunakan software digital

FORMAT LEMBAR KERJA MAHASISWA BERBASIS PROYEK

(PjBL)

Pembuatan Gambar

A. CPMK

Mampu melakukan komunikasi dengan menggunakan pendekatan komunikasi yang efektif (CPL4)

Mahasiswa mampu menerapkan konsep dan membuat kembali Desain Komunikasi Visual (CPMK 6) (CPL 6)

B. Permasalahan

Kebutuhan kemampuan dalam desain grafis termasuk kemampuan menciptakan Gambar

C. Judul Proyek

Membuat gambar pada media kering (dry media) atau media basah (wet media) atau digital media

D. Rancangan Proyek

Desain

Membuat gambar (gambar Deskriptif, gambar ekspresif, stilasi, Geometris, gambar simbolis, gambar estetis, gambar yang memiliki unsur semiotika, bahasarupa) pada media kering (dry media) atau media basah (wet media) atau digital media

E. Timeline Penyelesaian Proyek

Pengumpulan Tugas sesuai kesepakatan di kelas dengan dosen Jika anda tidak mengumpulkan pada batas waktu tersebut, maka anda akan diberikan nilai nol (0)

F. Laporan Hasil

Laporan Akhir Sekurang-kurangnya meliputi :

Membuat salah satu jenis gambar di bawah ini:

- gambar Deskriptif
- gambar ekspresif
- gambar stilasi
- gambar geometris
- gambar simbolis
- gambar estetis
- gambar yang memiliki makna tertentu (sertakan artinya)
- gambar yang memenuhi unsur bahasa rupa (sertakan artinya)

**FORMAT LEMBAR KERJA MAHASISWA BERBASIS PROYEK
(PjBL)**

Pembuatan karya desain komunikasi visual dengan pesan promosi

G. CPMK

Mampu melakukan komunikasi dengan menggunakan pendekatan komunikasi yang efektif (CPL4)

Mahasiswa mampu menerapkan konsep dan membuat kembali Desain Komunikasi Visual (CPMK 6) (CPL 6)

H. Permasalahan

Kebutuhan kemampuan dalam desain grafis termasuk kemampuan menciptakan Gambar

I. Judul Proyek

Membuat produk visual dengan tujuan promosi

J. Rancangan Proyek

Desain

Membuat produk komunikasi visual dengan tujuan untuk promosi produk

K. Timeline Penyelesaian Proyek

Pengumpulan Tugas dilakukan sesuai waktu UAS dengan batas waktu pukul 24.00 WIB ; Jika anda tidak mengumpulkan pada batas waktu tersebut, maka anda akan diberikan nilai nol (0)

L. Laporan Hasil

Laporan Akhir membuat karya desain komunikasi visual yang estetis dengan penyampaian pesan yang tepat dengan khalayak sasaran.