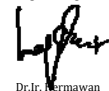


UNIVERSITAS PAKUAN												
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM												
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER												
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER												
MATA KULIAH (MK)	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)		SEMESTER	NO & TGL DOKUMEN						
Manajemen Proyek		Software Engineering	Teori	2	V	19 Agustus 2023						
			Praktek	0								
OTORISASI		Pengembang RPS			Koordinator RMK			Ketua PRODI				
		Dr.Ir. Hermawan,						Arie Qur'anía, M.Kom.				
<b>CPL - PRODI yang dibebankan pada MK</b>												
	CPL 4 (S5)	Memiliki kompetensi untuk menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi bidang informatika/ilmu computer dengan mempertimbangkan wawasan perkembangan ilmu transdisiplin										
	CPL 10 (KU4)	Kemampuan menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.										
<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b>												
	CPMK 1	Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan prinsip pengelolaan proyek yang terdiri dari perencanaan, penyelenggaraan, evaluasi, dan tindakan										
	CPMK 2	Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dan mampu membuat perencanaan proyek										
	CPMK3	Mahasiswa mampu menerapkan prinsip pengoperasian proyek yang lebih efisien dan efektif										
	CPMK4	Mahasiswa memahami prinsip dan mampu melaksanakan evaluasi kinerja (produktifitas, kualitas, efisiensi) proyek										
	CPMK5	Mahasiswa menjelaskan prinsip dan mampu menggunakan teknik feasibility analysis terhadap proyek										
<b>Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>												
	Sub-CPMK 1	Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami ketentuan umum proyek, prinsip proyek, persyaratan proyek pemerintah dan swasta										
	Sub-CPMK 2	Mahasiswa mampu merancang inisiasi suatu proyek										
	Sub-CPMK 3	Mahasiswa mampu menjelaskan tahapan dan kegiatan perencanaan proyek										
	Sub-CPMK 4	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai body of knowledge dalam manajemen proyek teknologi dan sistem informasi										
	Sub-CPMK 5	Mahasiswa mampu menjelaskan tahapan dan kegiatan dalam siklus proyek										
	Sub-CPMK 6	Mahasiswa mampu mendeskripsikan dan menerapkan prinsip manajemen waktu secara kuantitatif dan mengoperasikan aplikasi Microsoft Project										
	Sub-CPMK 7	Mahasiswa mampu menerapkan beberapa teknik pengendalian sumberdaya dalam proyek										
	Sub-CPMK 8	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menerapkan beberapa prinsip manajemen mutu dalam proyek										
	Sub-CPMK 9	Mahasiswa mampu megkonstruksi suatu kasus anggaran biaya proyek										
	Sub-CPMK 10	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menyelesaikan kasus kegiatan pengendalian proyek										
	Sub-CPMK 11	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan beberapa teknik analisa kelayakan ekonomi proyek, serta mampu menyusun laporan proyek sederhana										
<b>Korelasi CPL terhadap Sub-CPMK</b>												
	Sub-CPMK 1	Sub-CPMK 2	Sub-CPMK 3	Sub-CPMK 4	Sub-CPMK 5	Sub-CPMK 6	Sub-CPMK 7	Sub-CPMK 8	Sub-CPMK 9	Sub-CPMK 10	Sub-CPMK 11	
	CPL 4	ya		ya	ya	ya	ya	ya	ya	ya	ya	
	CPL 10		ya	ya	ya					ya	ya	
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Manajemen Proyek adalah aplikasi ilmu manajemen kuantitatif untuk mengelola proyek, mulai dari perencanaan, eksekusi proyek, pengawasan mutu, pengendalian proyek, dan analisa kelayakan proyek. Pendekatan yang digunakan dalam pelaksanaan kuliah ini adalah pendekatan ilmiah melalui metoda Andragogi dan Penilaian secara Komprehensif.											
<b>Bahan Kajian/Materi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Pengantar Manajemen Proyek</li> <li>2 Jenis-jenis Proyek</li> <li>3 Prinsip Manajemen Proyek</li> <li>4 Insiasi Proyek</li> <li>5 Project Planning</li> <li>6 Project Body of Knowledge Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi</li> <li>7 Siklus Proyek</li> <li>8 Manajemen waktu menggunakan Critical Path Methods</li> <li>9 Manajemen waktu menggunakan Project Evaluation and Review Techniques (PERT)</li> <li>10 Penggunaan Microsoft Project untuk Penjadwalan Proyek</li> <li>11 Pengelolaan Sumberdaya (Sources Levelling) dan Percepatan Proyek (Crash Program)</li> <li>12 Pengendalian Mutu dalam Proyek</li> <li>13 Anggaran Biaya Proyek</li> <li>14 Pengendalian Proyek</li> <li>15 Analisa Kelayakan Ekonomi Proyek</li> <li>16. Pelaporan Proyek</li> </ol>											
<b>Pustaka</b>	<p><b>Utama :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ekowati, T., E. Prasetyo, D. Sumarjono, dan A. Setiadi. 2015. Studi Kelayakan dan Evaluasi Proyek. Universitas Diponegoro, Semarang.</li> <li>2. Heagney, J. 2012. Fundamentals of Project Management. American Management Association New York</li> <li>3. Heryanto, I. dan T. Triwibowo. 2016 Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi Informatika Bandung, Bandung</li> <li>4. Schwalbe, K. 2016. Information Technology Project Management. Cengage Learning, Boston.</li> </ol> <p><b>Pendukung :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hirman, M., A. Benesova, F. Steiner, and J. Tupa. 2019. Project Management during Industry 4.0. implementation with Risk Factor Analysis. Proced. Manufac. 38(2019) 1181-1189</li> <li>2. Lesmana, I.P.D. dan E. Antika. 2020. Manajemen Proyek dengan SCRUM. CV Absolute Media, Yogyakarta.</li> <li>3. Masanja, D.M. 2020. A practical Guide to Writing a Feasibility Study. NMM Printer, Mwanza</li> <li>4. Nugroho, A. dan A. Suryanto. 2020. Proyek Teknologi Informasi. Deepublish, Yogyakarta</li> <li>5. Sholeh, M.N. dan A. Nurdiana. 2021. Belajar Cepat Microsoft Project 2019. Universitas Diponegoro, Semarang.</li> <li>6. Sitanggang, N., J. Slmarmata, dan P.L.A.Luthan. 2019. Pengantar Konsep Manajemen Proyek untuk Teknik. Yayasan Kita Menulis, Jakarta</li> </ol>											
<b>Dosen pengampu</b>	Dr.Ir. Hermawan;											
<b>Mata kuliah Syarat</b>	1. Statistika; 2. Dasar Manajemen (bila ada); 3. Riset Operasi (bila ada)											

Minggu ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan mahasiswa, [ Estimasi waktu ]		Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian %
		Indikator	Kriteria & bentuk	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(8)	(9)
1; 2	Mahasiswa mampu menjelaskan dan memahami ketentuan umum proyek, prinsip proyek, persyaratan proyek pemerintah dan swasta	Dapat menjelaskan prinsip manajemen proyek, aturan pengadaan barang dan jasa pemerintah, dan ketentuan umum pengelolaan proyek	Quiz, observasi dan Soal UTS	2 x 50 menit	2 x 100 menit	Pendahuluan dan kontrak perkuliahan Pengantar Manajemen proyek, pengertian dan konsep dasar Proyek Pemerintah dan Sistem Tender Prinsip Manajemen proyek	5
3	Mahasiswa mampu merancang inisiasi suatu proyek	Dapat menjelaskan prinsip inisiasi proyek dan dapat menyusun suatu inisiasi proyek	Quiz, observasi dan Soal UTS	50 menit	150 menit	Inisiasi Proyek	5
4	Mahasiswa mampu menjelaskan tahapan dan kegiatan perencanaan proyek	Dapat menjelaskan tentang perencanaan proyek serta menyusun proposal proyek	Quiz, observasi, Project Based dan Soal UTS	50 menit	150 menit	Perencanaan Proyek	10
5	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai body of knowledge dalam manajemen proyek teknologi dan sistem informasi	Dapat menjelaskan tentang body of knowledge dalam manajemen proyek serta kekhususan proyek teknologi informasi	Quiz, observasi dan Soal UTS	50 menit	150 menit	Project Body of Knowledge Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi	5
6	Mahasiswa mampu menjelaskan tahapan dan kegiatan dalam siklus proyek	Dapat menjelaskan tentang siklus proyek	Quiz, observasi dan Soal UTS	50 menit	150 menit	Siklus Proyek	5
7	Mahasiswa mampu mendeskripsikan dan menerapkan prinsip manajemen waktu secara kuantitatif dan mengoperasikan aplikasi Microsoft Project	Dapat menjelaskan dan menerapkan manajemen waktu dalam proyek secara deterministik dan probabilistik serta dapat menggunakan Microsoft Projects	Observasi, tugas dan soal UTS	50 menit	150 menit	Penjadwalan proyek menggunakan Microsoft Projects Metoda Critical Path Methods-CPM (Deterministik) Metoda Project Evaluation & Review Techniques -PERT (Probabilistik)	25
8	Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengah Semester						
9;10	Mahasiswa mampu menerapkan beberapa teknik pengendalian sumberdaya dalam proyek	Dapat menjelaskan dan menyusun alokasi sumberdaya, pemerataan sumberdaya dan percepatan waktu dalam proyek	Observasi, Soal UAS, dan Tugas	2 x 50 menit	2 x 100 menit	Alokasi Sumberdaya dan pemerataan sumberdaya Program Percepatan Proyek (Crash Programme)	15
11	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menerapkan beberapa prinsip manajemen mutu dalam proyek	Dapat menjelaskan prinsip umum pengendalian mutu di dalam pengelolaan proyek, minimal dengan 7 Basic QualityTools	Observasi dan Soal UAS	50 menit	150 menit	Pengendalian mutu dalam proyek	5
12	Mahasiswa mampu megkonstruksi suatu kasus anggaran biaya proyek	Dapat menjelaskan dan menyusun anggaran biaya (budget) proyek	Observasi, Soal UAS, dan Project Based	100 menit	100 menit	Penganggaran Proyek	10
13	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menyelesaikan kasus kegiatan pengendalian proyek	Dapat menjelaskan dan menyusun pengendalian proyek	Observasi dan soal UAS	50 menit	150 menit	Pengendalian Proyek	5
14;15	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan beberapa teknik analisa kelayakan ekonomi proyek, serta mampu menyusun laporan proyek sederhana	Dapat menjelaskan dan melaksanakan analisa kelayakan ekonomi proyek serta menyusun laporan proyek	Observasi, Soal UAS, dan Project Based	50 menit	150 menit	Analisa Kelayakan Ekonomi Proyek Pelaporan Proyek	10
16	Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester						

Bogor, 21 Agustus 2023



Dr. Ir. Hermawan